

 **Bedankt voor je aankoop bij PapierPuzzels.nl!**



Beste spelleider,

Hartelijk dank voor de aankoop van de kerst Escape Game:

Het Mysterie van de magische sleutel

Wij vinden het fantastisch dat je ons spel hebt gekozen om de kinderen thuis een onvergetelijk, spannend avontuur te bezorgen. Achter de schermen is met veel zorg en passie aan de gezellige puzzels, de cryptografische logica en het inktvriendelijke design gewerkt.

We hebben de game speciaal zo ontworpen dat het voor jou als ouder of spelleider super eenvoudig, stressvrij en snel klaar te zetten is. Terwijl de kinderen (4-6 jaar) aan de tafel de herstelcodes invoeren, worden ze écht uitgedaagd om logisch na te denken.



Wat kun je nu doen?

- Print deze gehele escape game direct uit via je computer.
- Lees de handleiding op de volgende bladzijden:

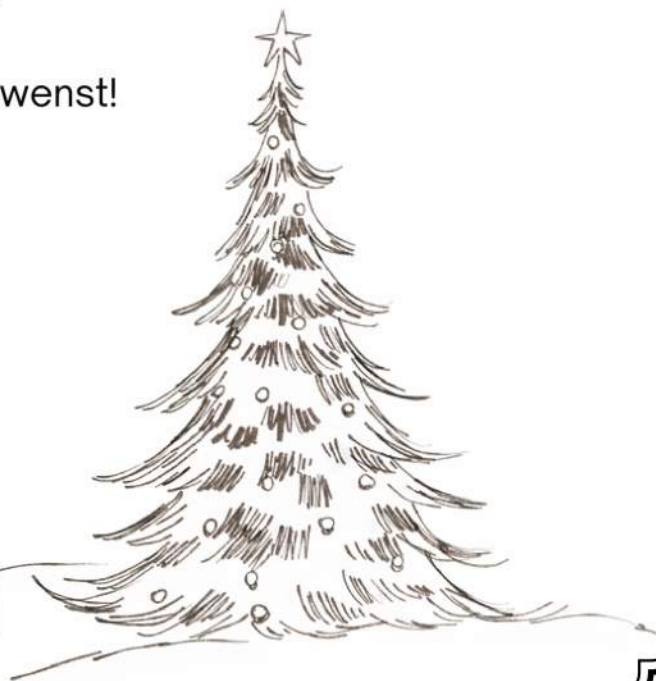
We wensen de jonge kersthulpjes ontzettend veel succes met het ontcijferen van de verborgen codes, het helpen van de kerstman om zijn gouden sleutel terug te vinden.

Mocht je enthousiast zijn over dit kerstavontuur, dan zouden we een leuke review op onze website enorm waarderen!

Veel speelplezier en een fijn kerstfeest gewenst!

Met een vrolijke kerstgroet,

Het team van PapierPuzzels.nl  





HANDLEIDING VOOR DE OUDERS (Vooraf klaarmaken)

Met dit pakket tover je de woonkamer om in een actief kerstavontuur van ca. 45 tot 60 minuten. Het spel is volledig ontworpen voor kinderen van 4 tot 6 jaar:



Volg deze simpele stappen om het spel klaar te zetten:



Stap 1: Printen en Knippen

1. **Print** het hele PDF-pakket uit (zwart-wit is perfect, want het is ook een kleurplaat!).
2. Pak het Uitknipvel en knip de 5 vierkante locatie stickers (bovenste rij) netjes uit over de rechte lijnen.
3. Knip daarna de 6 grote plaatjes voor de enveloppen (onderste rijen) uit.



Stap 2: De Enveloppen Vullen & Labelen

Pak **6 gewone enveloppen**. Plak de grote envelop-plaatjes op de buitenkant en stop de juiste spullen erin:

- **Envelop (START):** Plak het grote plaatje van de Bank (Grijs label) op de buitenkant.
 - Inhoud: Opdracht 1 (Tel de kerstballen) + Locatiesticker 1 (Koelkast / Rood).
- **Envelop 1:** Plak het grote plaatje van de Koelkast (Rood label) op de buitenkant.
 - Inhoud: Opdracht 2 (Wie is wie) + Locatiesticker 2 (Kapstok / Groen).
- **Envelop 2:** Plak het grote plaatje van de Kapstok (Groen label) op de buitenkant.
 - Inhoud: Opdracht 3 (Help Rudolf door het doolhof!) + Locatiesticker 3 (Bed / Paars).
- **Envelop 3:** Plak het grote plaatje van de Snurkende Bed-Kerstman (Paars label) op de buitenkant.
 - Inhoud: Opdracht 4 (Het Kerstkleuren-patroon) + Locatiesticker 4 (Eettafel / Geel).
- **Envelop 4:** Plak het grote plaatje van de Koekjes Eettafel-Kerstman (Geel label) op de buitenkant.
 - Inhoud: Opdracht 5 (De verschillende bomen) + Locatiesticker 5 (Kerstboom / Cyan).
- **Envelop 5 (DE FINALE):** Plak het grote plaatje van de Kerstboom-Kerstman (Cyan label) op de buitenkant.
 - **Inhoud: Opdracht 6** (De Geheimcode-kraker) + Tip: leg hier ook alvast een kleine kerstraktatie of een cadeautje bij als beloning!

Stap 3: De Enveloppen Verstopp

Verstop de enveloppen nu op de juiste plekken in huis conform de plaatjes:

1. Start envelop leg je klaar bij de **BANK** 
2. Envelop 1 verstop je in de **KOELKAST** 
3. Envelop 2 hang je bij de **KAPSTOK / JASSEN** 
4. Envelop 3 leg je op of onder een **BED** 
5. Envelop 4 plak je onder de **EETTAfel** 
6. Envelop 5 (De Finale) leg je stiekem onder de **ÉCHTE KERSTBOOM** 



Samen spelen en voorlezen:

Let op: Omdat de kinderen nog niet zelf kunnen lezen, is het de bedoeling dat je als ouder met ze meeloopt. Telkens wanneer ze een nieuwe envelop vinden, lees jij de opdracht op het papier rustig en duidelijk aan hen voor. Je helpt ze op weg, maar laat hen lekker zelf het antwoord ontdekken en de stickers plakken!

ANTWOORDEN & UITLEG PER PUZZEL (Voor de ouders)

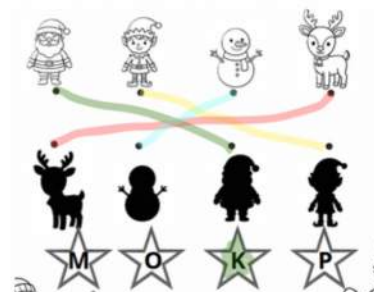
Mochten de kinderen even vastlopen tijdens hun kerstavontuur, dan vind je hier de oplossingen van alle 6 de puzzels op een rij:

Opdracht 1: Tel de kerstballen (Gevonden bij de BANK)

- Hoe werkt het? De kinderen moeten heel goed naar de getekende kerstboom kijken en alleen de rode kerstballen tellen. De gele kerstballen moeten ze negeren.
- Het juiste getal: **6**
- Volgende locatie: In deze envelop zit de sticker van de Koelkast. Plakken in vak 1, op naar de keuken!

Opdracht 2: Wie is Wie (Gevonden in de KOELKAST)

- Hoe werkt het? De kinderen trekken met een potlood of stift een lijn van de vier kerstfiguren links naar hun exacte, zwarte schaduw rechts. De schaduwen staan vrolijk door elkaar gehusseld.
- Het geheim: Bij de juiste schaduw van de Kerstman staat een sterretje met de letter **K**.
- Volgende locatie: In deze envelop zit de sticker van de Kapstok. Plakken in vak 2, op naar de jassen!

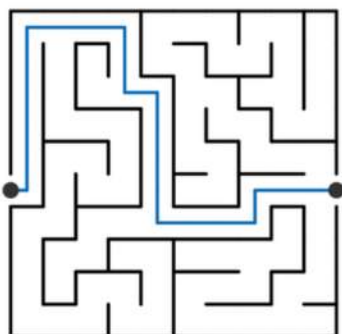




Opdracht 3: Help Rudolf door het doolhof!

(Gevonden bij de KAPSTOK)

- Hoe werkt het? De kinderen helpen Rudolf het rendier door met hun potlood de juiste weg door het doolhof te tekenen naar de wortel. Onderweg lopen ze langs één van de cijfers die in het doolhof verstopt staan.
- Het juiste getal: **3** (Let op: de andere cijfers staan allemaal in doodlopende padjes, alleen de 3 staat op de échte route!).
- Volgende locatie: In deze envelop zit de sticker van het Bed. Plakken in vak 3, op naar de slaapkamer!



Opdracht 4: Het Kerstkleuren-patroon (Gevonden op/onder het BED)

- Hoe werkt het? Aan de getekende waslijn hangen gekleurde sokken in een herhalend patroon: Rood - Groen - Rood - enz. De kinderen moeten ontdekken welke kleur de lege sok moet worden (Groen) en tellen hoeveel letters dat woord heeft (G-R-O-E-N).
- Het juiste getal: **5**
- Volgende locatie: In deze envelop zit de sticker van de Eettafel. Plakken in vak 4, terug naar de tafel!

Opdracht 5: Verschillende bomen (Gevonden onder de EETTAFEL)

- Hoe werkt het? Twee kerstplaatjes die bijna hetzelfde lijken, maar de elfen hebben subtiele dingen veranderd. De kinderen moeten de verschillen zoeken en omcirkelen.
- Het juiste getal: **2**

Volgende locatie: In deze envelop zit de sticker van de Échte Kerstboom. Plakken in vak 5, op naar de grote ontknoping onder de kerstboom!





Opdracht 6: De Geheime Code-kraker (Gevonden onder de ÉCHTE KERSTBOOM)



- Hoe werkt het? Dit is de grote finale! Op deze pagina staan drie lege sterren met de geheime icoontjes erin (het Elfje, de Wortel en de Sok). De kinderen bladeren terug naar hun gemaakte puzzels en vullen de cijfers in die ze bij die specifieke icoontjes hebben verdiend.
- De Geheime Kluiscode: **6 - 3 - 5**
 - Ster 1 (Elfje/puzzel 1) = 6
 - Ster 2 (Wortel/puzzel 3) = 3
 - Ster 3 (Sok/puzzel 4) = 5



De Ontknoping

Zodra de kinderen de code **6 - 3 - 5** hardop roepen, springt het magische cijferslot van de cadeautas denkbeeldig open.

De magische gouden sleutel is terecht en het kerstfeest is gered!

Nu mogen ze een cadeautje openmaken waar de ouders de welverdiende kerstraktatie in hebben verstopt.

Gefeliciteerd!

Natuurlijk kun je ze ook wat anders geven, of een briefje neerleggen met de exacte locatie van de cadeaus.

Merry
Christmas

